

Sear Up!

HABLAR EN PÚBLICO



# Un taller para mejorar tus habilidades de comunicación y dominar el arte de hablar en público.

Tal vez conoces a Isaac Salame por hacerte reír en redes sociales, en el escenario de Stand-Up Comedy, y en la televisión, en programas como Me Caigo de Risa y LOL, entre otros. Y ahora es momento de llevar esa misma energía a tu oficina.

#### ¿Por qué Speak Up!?

Porque comunicar con claridad y seguridad abre puertas en cualquier ámbito. Hablar en público no es solo para conferencias: es para juntas, ventas, presentaciones y

cualquier momento en que tu voz importa.

Y aunque para muchos es un miedo, aquí lo transformamos en energía, confianza y presencia escénica.

#### ¿Cómo lo hacemos?

A través de dinámicas vivenciales que combinan técnicas de comedia, actuación e improvisación. No se trata de memorizar discursos, sino de vivir la experiencia de comunicar en un ambiente seguro, divertido y retador.

El taller te lleva de lo incómodo a lo poderoso, paso a paso.

## <u>Beneficios para tu empresa</u>

- Dominar el miedo escénico y transformar nervios en emoción.
- Comunicar con claridad, carisma y seguridad.
- Conectar con el mensaje y hacerlo más importante que el miedo.
- Manejar voz, cuerpo y presencia con impacto.
- Desarrollar confianza en cualquier tipo de presentación.
- Mejorar la escucha, la improvisación y la conexión con el público.

## ¿Por qué funciona?

Porque está diseñado por Isaac Salame, comediante, actor y facilitador con más de una década de experiencia en escenarios y medios.

Su enfoque combina humor, creatividad e improvisación, logrando que los participantes aprendan mientras se divierten, se arriesgan y descubren su propia voz.

Al final, hablar en público ya no será un reto, será una oportunidad.



# Pormenores del Taller

### Inversión

El costo se cotiza directamente con nuestro equipo, de acuerdo al número de participantes y las necesidades específicas de tu empresa.

## **Duración**

- Kickstart: 3 hrs.
- Intensivo: 6 hrs.
- Bootcamp: 12 hrs (4 sesiones modulares de 3 hrs).
- Retiro: 2-4 días.

## **Participantes**

• Mínimo 3, máximo 30.

## Producción y requerimientos

- Espacio amplio para moverse con libertad.
- Sillas sin mesas (o que puedan moverse fácilmente).
- Equipo de audio.
- Pantalla

Empresas que ya jugaron con Salame en la oficina







